

OBJECTIFS

- Utiliser les principales fonctionnalités du logiciel Unity Pro
- Connaître la structure programme et variables
- Connaître les possibilités et la structure des différents langages
- Etre capable d'interpréter un programme
- Etre capable d'effectuer de petites modifications de programme

PUBLIC

Techniciens de maintenance ou de bureau d'études.

PRÉ-REQUIS

- Avoir les bases de la logique Booléenne et du traitement numérique
- Savoir lire et interpréter un Grafcet simple
- Connaître les principaux modes de marche et d'arrêt

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Automates M340 Schneider
- Simulateur d'entrées / sorties

MOYENS D'ENCADREMENT

L'AFPI Artois Douaisis atteste que nos formateurs disposent d'un parcours professionnel significatif en lien avec l'action de formation et de compétences pédagogiques leur permettant de dispenser ce programme.

CONTENU DE LA FORMATION**Atelier logiciel Unity**

- Configuration automates et des entrées/sorties
- Variables :
 - Utilisation des variables PL7
 - Définition et utilisation de variables simples, en tableaux ou structurées
 - Redéfinition de types de variables

Programme

- Structuration en groupes et sections
- Ordre d'exécution
- Langages supportés
- Ecriture / modification / visualisation dynamique
- Utilisation du simulateur intégré
- Transferts d'application : Lecture, chargement
- Visualisation, modification et forçage de variables
- Recherche de variables par références croisées
- Sauvegarde

Langage contact, structure et FBD

- Jeu d'instruction de base :
 - Logique de base, détection de fronts
 - Temporisations, compteurs et comparaisons
- Opérations sur mots :
 - Arithmétique de base
 - Opérations de conversion, transcodage
- Travail sur tables
- Indexation des variables
- Présentation succincte des différentes bibliothèques mises à disposition
- Ordre d'exécution des fonctions

Langage Grafcet :

- Définition de la structure du graphe : étapes, étapes initiales, divergences et sauts, temps
- Transitions simples ou sections de transition
- Actions simples ou sections d'actions, étude des différents types d'actions : à l'activation / désactivation, tant que l'étape est active, temporisée
- Variables associées aux étapes

Outils DFB

- Définition de l'interface d'entrées, sorties
- Définition des variables et constantes
- Ecriture des sections de code en FBD
- Instanciation et appel de DFB

SUIVI DE LA FORMATION

Le suivi de l'exécution de l'action se fait par :

- L'émargement de feuilles de présence par chaque stagiaire.
- Fiche d'évaluation de stage

EVALUATION / SANCTION

- Contrôle des acquis en fin de formation
- Attestation

DURÉE

- En heure(s) : 35 heures
 - En jour(s) : 5 jours

« Formation ouverte aux personnes en situation de handicap » (moyens de compensation à étudier avec le référent handicap du centre)