

AUTOMATES SHNEIDER MICRO-PREMIUM TSX MICRO SOUS PL7 / PRO

OBJECTIFS

Appréhender une installation automatisée pilotée par un automate TSX Micro et être capable :

- ✓ De mettre en œuvre un automate,
- ✓ D'utiliser un terminal de programmation,
- ✓ De comprendre la structure et le langage de programmation,
- ✓ D'établir un diagnostic et effectuer la mise au point.

PUBLIC

- Toute personne ayant pour mission la mise au point d'une installation pilotée par un automate TSX Micro.
- Personnel de maintenance.

CONTENU

- Généralités
- Structure du TSX Micro
- La norme IEC 1131
- Environnement – Ergonomie du PL7 Pro – PL7 Micro
- Gestion d'une application
- Configuration d'un automate
- Le langage à contacts (LD)
- Le langage Grafcet (SFC)
- Le traitement numérique (sur mots entiers)
- Transfert et sauvegarde d'une application
- Test d'un programme
- Diagnostic / mise au point

Programme donné à titre indicatifs et é ci-dessous et à adapter selon vos spécificités.

PRE REQUIS

- Savoir lire et interpréter un schéma électrique
- Connaître les fonctions logiques de base
- Connaître la structure du GRAFCET

VALIDATION DES ACQUIS

ATTESTATION DE STAGE

SUPPORTS ET MATERIEL

- Exposés théoriques et mise en pratique sur matériel professionnel
- Automates TELEMECANIQUE TSX Micro
- Logiciels : PL7-PRO
- Simulation : boîte à boutons, clavier, afficheurs

FILIERE

**TECHNIQUES INDUSTRIELLES
AUTOMATISMES INDUSTRIELS**

MODALITES PRATIQUES

Durée : 5 jours

Calendrier : Voir proposition

Coût : 245 € HT / personne

Intervenants : spécialisés
Possibilité IFTI

Inscriptions :

AFPI ARTOIS DOUAISIS

ZAC DU BORD DES EAUX BP 29

62251 HENIN BEAUMONT CEDEX

Tél : 03 21 13 10 00 - **Fax** : 03 21 13 10 01

AUTOMATES SHNEIDER MICRO-PREMIUM TSX PREMIUM SOUS PL7 / PRO

OBJECTIFS

Appréhender une installation automatisée pilotée par un automate TSX Premium et être capable :

- ✓ De mettre en œuvre un automate
- ✓ D'utiliser un terminal de programmation.
- ✓ De comprendre la structure et le langage de programmation
- ✓ D'établir un diagnostic et effectuer la mise au point.

PUBLIC

- Toute personne ayant pour mission la mise au point d'une installation pilotée par un automate TSX Premium.
- Personnel de maintenance.

CONTENU

- Généralités
- Structure du TSX Premium
- La norme IEC 1131
- Environnement – Ergonomie du PL7 Pro
- Gestion d'une application
- Configuration d'un automate
- Le langage à contacts (LD)
- Le langage Grafcet (SFC)
- Le traitement numérique (sur mots entiers)
- Transfert et sauvegarde d'une application
- Test d'un programme
- Diagnostic / mise au point

Programme donné à titre indicatifs et éci-dessous et à adapter selon vos spécificités

PRE REQUIS

- Savoir lire et interpréter un schéma électrique
- Connaître les fonctions logiques de base
- Connaître la structure du GRAFCET

VALIDATION DES ACQUIS

ATTESTATION DE STAGE

SUPPORTS ET MATERIEL

- Exposés théoriques et mise en pratique sur matériel professionnel
- Automates TELEMECANIQUE TSX Premium
- Logiciels : PL7-PRO
- Simulation : boîte à boutons, clavier, afficheurs

FILIERE

**TECHNIQUES INDUSTRIELLES
AUTOMATISMES INDUSTRIELS**

MODALITES PRATIQUES

Durée : 5 jours

Calendrier : Voir proposition

Coût : 245 € HT / personne

Intervenants : spécialisés
Possibilité IFTI

Inscriptions :

AFPI ARTOIS DOUAISIS

ZAC DU BORD DES EAUX BP 29

62251 HENIN BEAUMONT CEDEX

Tél : 03 21 13 10 00 - **Fax** : 03 21 13 10 01

PROGRAMME DETAILLE

➤ **DIVERS**

- Raccordement de la console à un automate
- Démarrage de la console sous Windows
- Arrêt de la console

➤ **GENERALITES**

- Lancement de PL7 PRO
- Comprendre la structure multi-tâches des processeurs TSX Micro/Premium
- Récupération de l'application depuis le disque
- Basculer en mémoire processeur
- Naviguer dans les fenêtres d'animation de variables, de mise au point programme
- Arrêt de PL7
- Effectuer des transferts

➤ **ANIMATION DE VARIABLES**

- Définir des variables
- Changer de base de visualisation
- Modifier et forcer une variable
- Enregistrer des tables d'animation

➤ **MISE AU POINT PROGRAMME / PROGRAMMATION**

- Définir un module de programme
- Retrouver les étapes actives d'un GRAFCET
- Visualiser dynamiquement une transition d'étape active
- Rechercher une variable par ses références croisées
- Ajouter, modifier ou supprimer un module en LADDER ou GRAFCET

➤ **CONFIGURATION**

- Rentrer en mode configuration
- Choisir un processeur et ses caractéristiques, une carte d'E/S
- Rentrer en mode paramétrage d'un élément

➤ **PRESENTATION DES ECRANS D'EXPLOITATION**

- Accès au mode
- Mise en place des objets de l'interface
- Définition des propriétés dynamiques : affichage, barre-graphe, tracé de courbes, changements de couleurs, boîte à message ...
- Mise en place d'objets de pilotage : bouton, case à cocher, champ de saisie, curseur...
- Enchaînement des écrans