

COREL DRAW

SPÉCIFIQUE COREL CORP – VERSION 10.0

OBJECTIF

- ✓ Se perfectionner, et maîtriser, les fonctionnalités courantes de la suite de dessin Corel afin de pouvoir réaliser différents types d'illustrations.

PUBLIC

- Toute personne travaillant dans le domaine « arts graphiques »

CONTENU

Programme ci-dessous.

PRE REQUIS

- Connaître la suite graphique Corel.

VALIDATION DES ACQUIS

Attestation de stage

SUPPORTS ET MATERIEL

- Support pédagogique

MODALITES PRATIQUES

Durée : à définir après évaluation

Calendrier : nous consulter

Coût : sur devis

Lieu : intra uniquement

Inscriptions :

AFPI ARTOIS DOUAISIS

ZAC DU BORD DES EAUX BP 29

62251 HENIN BEAUMONT CEDEX

Tél : 03 21 13 10 00 - **Fax** : 03 21 13 10 01

FILIERE

INFORMATIQUE ET BUREAUTIQUE

PROGRAMME DETAILLE

MODULE DRAW

↩ PRESENTATION DES POSSIBILITES DU LOGICIEL DE DESSIN

↩ DÉCOUVERTE DE L'ESPACE DE TRAVAIL COREL DRAW

- Les différents modules.
- Les différentes barres d'outils.
- Les différentes palettes flottantes.
- Les différents assistants.

↩ DESSIN DES OBJETS ET TRACE

- Tracé simple
- Tracé par courbe de Béziérs
- Contour fermé
- Manipulations des sommets et des tangentes
- Ajouter et supprimer des points
- Gestion des différents types de courbe
- Joindre différents contours
- Césure des traits
- Fusion, découpe et intersection de formes fermées

↩ SELECTION ET DESELECTION DES OBJETS

↩ TYPE DE CONTOUR, REMPLISSAGE, STYLE

- Les différents remplissages
- Générateurs de trames
- Les différents types de contours
- Extrémités de ligne
- Styles divers

↩ 6 TRANSFORMATION ET MODELAGE DES OBJETS

- Modelage des objets
- Conversion des rectangles/cercles en courbes de Bézier
- La « pseudo 3D »
- Autres effets

↩ 7 IMPRESSION DES ILLUSTRATIONS

↩ 8 INTERNET ET WEB

- Les outils adaptés au Web
- Restrictions graphiques
- Conseils, trucs et astuces liés au Web
- Sortie PDF

PROGRAMME DETAILLE

MODULE TRACE

↔ **DECOUVERTE DE L'ENVIRONNEMENT DU LOGICIEL**

↔ **VECTORISATION D'UN BITMAP**

- Paramétrage
- Les différents modes de vectorisation
- Optimisation

↔ **EXPORTATION DES TRACES**